

Errores de calidad de la señal (SQE)

Prueba SQE

El latido SQE está diseñado para solucionar el problema en versiones anteriores de Ethernet donde un host no sabe si hay un transceptor conectado. Para ello, proporciona aproximadamente un medio de colisión tras el final de una transmisión. El controlador Ethernet en el host registrará este evento y establecerá un indicador en el que el host puede comprobarlo.

Se devuelve el latido/SQE sólo desde el transceptor hacia el host o la unidad a la cual esté conectado. Esto no se coloca en la red.

Los latidos deben desactivarse para los repetidores o la red se desactivará, debido a que los repetidores repiten la portadora. No importa qué tipo de portadora, simplemente lo repiten. Si el latido está activado, ocurre lo siguiente:

1. El repetidor transmite al puerto A.
2. El repetidor deja de transmitir al puerto A.
3. El puerto A reenvía latidos.
4. El repetidor indica el portador.
5. El repetidor reitera la portadora para todos los otros puertos y amplía un fragmento que extiende 1 usec a 9.6 usec.

Esto en sí mismo no es un problema, el ancho de banda simplemente se desperdicia. Algunos repetidores contarán el latido del corazón como una colisión y la partición después de que 32 transmita a ese segmento.

En algunas ocasiones, un host registrará este evento como una colisión o un error de trama y pensará que será necesario reenviar el paquete, con lo que se desperdiciará más ancho de banda. Incluso, podría considerar que no existen paquetes válidos y que todos ellos tienen errores.

Si hay dos estaciones con latido activo, entonces los fragmentos extendidos colisionarán entre sí. Después de 32 transmisiones al par, ambos segmentos se cerrarán debido a la partición automática. Esto sucederá casi inmediatamente luego de que se envíe el primer paquete, ya que estará resonando el eco por el mismo fragmento hasta la partición de uno o ambos segmentos.

A veces, un host registrará el latido de fragmento extendido como una colisión, un error de trama o una violación de ranura y creará que deberá volver a transmitir utilizando un mayor ancho de banda.

Summary

- El latido es local sólo entre el transceptor y algún tipo de sistema host.
- Si el sistema del host es una computadora, un puente o un router, el latido es una función para la habilitación por parte del usuario, y para el soporte o no de SQE por parte del

software y el hardware.

- Si el sistema host es un repetidor, concentrador o concentrador, el latido del corazón debe estar apagado. Esto también incluye concentradores con briges o routers internos.
-

Información Relacionada

- [Herramientas y recursos - Cisco Systems](#)
 - [Soporte de Productos de Switches](#)
 - [Soporte de Tecnología de LAN Switching](#)
 - [Soporte Técnico y Documentación - Cisco Systems](#)
-